

MAKEKIT

Kraftmåler

Problem:

Dere er uenige om hvem som kaster eller sparker en ball hardest. Da trenger man å avgjøre saken med vitenskap og presise målinger.

Lag en innretning som kan beregne hvor raskt fotballen går. Bruk gjerne akselerometeret.

MAKEKIT

Handicappede

Problem:

Mange har problemer med å bevege seg.

Lag en innretning som kan hjelpe folk i rullestol eller folk som sliter med å bruke hendene sine.

MAKEKIT

Kreativ vekkerklokke

Problem:

Mange sliter med å stå opp. Kan oppfinnelsen hjelpe oss med å stå opp om morgenen?

Lag en vekke klokke som garantert vil få deg opp om morgenen.

MAKEKIT

Spill

Problem:

Mange idretter kan virke gammeldagse og kjedelige.

Lag et nytt spill eller en ny variant av et gammelt spill eller idrettsgren.

MAKEKIT

Sosialt

Problem:

Det kan være vanskelig å bli kjent med nye mennesker

Kan oppfinnelse gjøre det enklere for to mennesker å bli kjent?

MAKEKIT

Kjedelige oppgaver

Problem:

Mange sliter med å gjennomføre kjedelige oppgaver.

Kan oppfinnelsen vår hjelpe oss eller motivere oss til å utføre disse?

MAKEKIT

Tannpuss og hygiene

Problem:

Det er kjedelig å pusse tenner.

Kan oppfinnelsen utføre noen hygieniske oppgaver for oss?

MAKEKIT

Mat

Problem:

Det kan være vanskelig å lage mat.

Kan oppfinnelsen brukes til å beregne steketid, koketid eller gi oss inspirasjon til nye retter?

MAKEKIT

Kunst

Problem:
Mange sliter med å lage ny, original kunst.

Kan du lage en oppfinnelse som skaper sin egen kunst?

MAKEKIT

Endre vaner

Problem:
Mange har dårlige vaner de ønsker å bli kvitt.

Kan oppfinnelsen hjelpe oss, eller noen vi kjenner til å endre dårlig vaner? Eller få noen nye?

MAKEKIT

Huske på ting

Problem:
Det er lett å glemme.

Kan oppfinnelsen gjøre det lettere for oss å huske på noe?

MAKEKIT

Kjærlighetsmåler

Problem:
Mange prøver å finne ut hvem de bør være kjæreste med.

Kan du lage en "kjærlighetsmåler" som viser hvor godt kjemien stemmer mellom to personer?

MAKEKIT

Kjeledyr 1

Problem:
Kjeledyrene våre er ofte alene.

Lag en innretning som kan underholde eller leke med kjeledyret.

MAKEKIT

Kjeledyr 2

Problem:
Kjeledyrene våre gjør ofte ting de ikke har lov til.

Lag en innretning som kan reagere dersom dyret gjør noe det ikke skal.

MAKEKIT

Send en melding

Problem:
Du ønsker å kommunisere med en annen person uten at læreren oppdager det. Du kan derfor ikke bruke mobil eller internett.

Lag en innretning som kan sende beskjeder til en annen. Det kan være en tekst, en bokstav eller blinkesignaler.

MAKEKIT

Matrobot

Problem:
Mange har dårlig tid når de skal lage mat.

Lag en innretning som hjelper oss å røre i suppa eller en kopp.